



**ORGANIZZAZIONE PER L'EDUCAZIONE ALLO SPORT**  
*Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI*

Settore Nazionale Cinofilia  
Sede Operativa: Reggio Emilia, Via Enrico Ferri n. 18/2  
349 44 08 143 - [info@opescinofilia.it](mailto:info@opescinofilia.it) - @opescinofilia



**E.P.S. Opes Italia Cinofilia riconosciuto CONI**  
**CERTIFICA i propri corsi con il sistema nazionale delle qualifiche SNaQ Riconoscimento Europeo -  
Inserimento nell'albo nazionale**

**REGOLAMENTO RALLY OBEDIENCE OPES**  
**(aggiornamento Novembre 2020)**

**NORMATIVA**

**GENERALITA' SULLA DISCIPLINA**

*La Rally Obedience è una disciplina sportiva molto recente. Charles L. "Bud" Kramer la propose per la prima volta nel 2000 negli Stati Uniti, prendendo ispirazione dal doodling, una disciplina di obedience freestyle. Il risultato di questa osmosi disciplinare fu qualcosa che è a metà tra gli esercizi che normalmente si insegnano nei corsi di educazione ed avviamento allo sport ed i classici concorsi di obbedienza. Questa disciplina non si concentra sullo sforzo fisico ma piuttosto sulla comunicazione e sul divertimento del cane e del suo conduttore, per questo non necessita di una severa preparazione atletica.*

*Alla base della Rally Obedience ci sono una serie di cartelli, descrittivi di un esercizio, che vengono messi in sequenza per formare un percorso (da 15 a 20 a seconda del livello della Categoria cui si partecipa) per la cui esecuzione, che deve avvenire entro un tempo prefissato, è richiesta una comunicazione continua tra il cane ed il proprio conduttore: per tale ragione è consentito a quest'ultimo di parlare ed incoraggiare il proprio cane durante tutto il percorso.*

*La suddivisione in Livelli, con esercizi e percorsi formulati a difficoltà crescente, consente la partecipazione di cani e conduttori in tutte le fasi di crescita dal punto di vista addestrativo.*

**RIFERIMENTI NORMATIVI E REGOLAMENTI NAZIONALI ED INTERNAZIONALI**

*L'OPES Settore nazionale Cinofilia, nel pieno rispetto statutario dei Regolamenti nazionali di settore e nell'ottica della promozione delle attività sportive finalizzati ad assicurare la corretta diffusione dei valori etici e deontologici dello Sport ai propri tesserati, inclusa la tutela ed il benessere psico-fisico dei cani, ha approvato l'adozione del presente regolamento unico per la disciplina della Rally Obedience. Il Regolamento tiene conto di tutte le varie specificità di quelli adottati per la specifica disciplina sia a livello nazionale che a livello internazionale, pur volendosi caratterizzare mediante la differenziazione di alcuni esercizi così come descritti nel documento.*



**ORGANIZZAZIONE PER L'EDUCAZIONE ALLO SPORT**  
*Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI*

Settore Nazionale Cinofilia  
Sede Operativa: Reggio Emilia, Via Enrico Ferri n. 18/2  
349 44 08 143 - [info@opescinofilia.it](mailto:info@opescinofilia.it) - @opescinofilia



## REQUISITI DI PARTECIPAZIONE

### 1. CANI

- *Potranno partecipare alle gare cani meticci o di razza, di età superiore o uguale ai 6 mesi.*
- *Le femmine in calore non possono partecipare alle gare.*
- *I cani con disabilità possono partecipare alle prove di Rally-O purché non mostrino segni di dolore o disagio. Sarà compito del Giudice escludere i cani che mostrino questi segni.*
- *Non potranno prendere parte alle prove i cani affetti da malattie infettive o contagiose, feriti o con zoppie, problemi articolari, in convalescenza post operatoria, femmine in avanzato stato di gravidanza o di allattamento, soggetti che manifestino difficoltà di deambulazione e cani aggressivi nei confronti di persone o conspecifici.*
- *Il cane durante la prova deve indossare il collare fisso a fascia, adeguatamente regolato oppure pettorina anch'essa adeguatamente regolata.*
- *L'obbligo del collare fisso a fascia o della pettorina non riguarda solo il campo di gara, ma è esteso a tutta l'area propria dell'ente organizzatore dell'evento ovviamente a guinzaglio.*

### 2. CONDUTTORE

*I conduttori per partecipare alle gare di campionato devono essere tesserati OPES. È richiesto da parte dei partecipanti un comportamento corretto e civile, in mancanza di questo il giudice può espellere il partecipante, senza diritto di replica o poter presentare ricorso agli Organi nazionali.*

### 3. CATEGORIE

*I concorrenti devono possedere il "Libretto di lavoro" OPES (qualora non ne fossero in possesso il libretto verrà rilasciato dalla segreteria organizzativa) dove verranno annotati, esclusivamente, i risultati delle gare svolte nelle Classi A (di ciascuna Categoria) nelle quali il binomio ha ottenuto la qualifica di "Eccellente" (almeno 190 punti). Al passaggio nel livello successivo, ottenibile come meglio descritto nei sotto paragrafi seguenti, il binomio potrà permanere nel livello raggiunto senza prendere parte alle gare di Classe A, che consentono la progressione di Categoria (partecipando quindi unicamente alle gare in Classe B).*

*Ai soli fini delle Classifiche di Gara, viene istituita la Categoria "E" (Élite), nella quale sono iscritti gli Istruttori e Giudici di Rally Obedience; questi ultimi possono partecipare alle Gare di specialità organizzate da OPES, ma non in concorrenza con i Soci che non posseggono i citati brevetti. Per consentire l'acquisizione della Qualifica di Livello, ed i passaggi tra quelle successive, gli Istruttori e Giudici saranno quindi iscritti regolarmente nei livelli 1, 2 e 3, ma ai soli fini dei risultati finali della Classifica di gara, verranno inclusi nella esclusiva Classe "E". Ai fini del passaggio di Categoria, valgono ovviamente le stesse regole vigenti per le altre QL. La Categoria di assegnazione iniziale*



**ORGANIZZAZIONE PER L'EDUCAZIONE ALLO SPORT**  
*Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI*



Settore Nazionale Cinofilia  
Sede Operativa: Reggio Emilia, Via Enrico Ferri n. 18/2  
349 44 08 143 - [info@opescinofilia.it](mailto:info@opescinofilia.it) - @opescinofilia

*del binomio, il cui conduttore è un Istruttore o Giudice di Rally O, sarà determinata da quella eventualmente già in possesso da parte del cane e non del conduttore; un cane che, con altro conduttore, ha partecipato (o partecipa) alla Categoria 3, non potrà partecipare o iscriversi a gare di Categoria 1 o 2.*

### **QUALIFICA LIVELLO 1 (QL1)**

*Si ottiene dopo aver ricevuto nr. 3 qualifiche di eccellente in classe 1A (da almeno due giudici diversi). Il titolo di Livello 1 è indicato con QL1. Il binomio che ha ottenuto la qualifica QL1 potrà partecipare alle gare di classe L2A ed L1B e non potrà più partecipare alle gare di classe L1A. Il binomio (istruttore e giudice rally obedience) che ha ottenuto la qualifica QL1 potrà partecipare alle gare di classe L2A ed L1E e non potrà più partecipare alle gare di classe L1A.*

### **QUALIFICA LIVELLO 2 (QL2)**

*Si ottiene dopo aver ricevuto nr. 3 qualifiche di "Eccellente" in classe 2A (da almeno due giudici diversi). Il titolo di Livello 2 è indicato con QL2. Il binomio che ha ottenuto la qualifica QL2 potrà partecipare alle gare di classe L3A ed L2B e non potrà più partecipare alle gare di classe L1A, L2A ed L1B. Il binomio (istruttore e giudice rally obedience) che ha ottenuto la qualifica QL2 potrà partecipare alle gare di classe L3A ed L2E e non potrà più partecipare alle gare di classe L1A, L2A ed L1E.*

### **QUALIFICA LIVELLO 3 (QL3)**

*Si ottiene dopo aver ricevuto nr. 3 qualifiche di "Eccellente" in classe 3A (da almeno due giudici diversi). Il titolo di Livello 3 è indicato con QL3. Il binomio che ha ottenuto la qualifica QL3 potrà partecipare alle gare di classe L3B, e non potrà più partecipare alle gare di classe L1A, L2A, L3A, L1B e L2B. Il binomio (istruttore e giudice rally obedience) che ha ottenuto la qualifica QL3 potrà partecipare alle gare di classe L3E, e non potrà più partecipare alle gare di classe L1A, L2A, L3A, L1E e L2E.*

### **OVER**

*I cani che hanno compiuto 8 anni di età possono essere iscritti alla categoria OVER e non potranno partecipare a gare di altre categorie.*



**ORGANIZZAZIONE PER L'EDUCAZIONE ALLO SPORT**  
*Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI*

Settore Nazionale Cinofilia  
Sede Operativa: Reggio Emilia, Via Enrico Ferri n. 18/2  
349 44 08 143 - [info@opescinofilia.it](mailto:info@opescinofilia.it) - @opescinofilia



#### 4. ORGANIZZAZIONE E ISCRIZIONI

L'approvazione dei programmi delle gare è di competenza dell'OPES Cinofilia, al quale devono essere inviati almeno 30 giorni prima della manifestazione. Verranno approvati e pubblicati, eventualmente, sul sito di OPES Cinofilia almeno 15 giorni prima della manifestazione. Sul programma devono essere riportati: i giorni stabiliti per l'effettuazione delle gare, l'ordine delle stesse, il tipo di Categorie in gara ed il nome del Giudice.

La successione dell'esecuzione dei percorsi, in ogni gara, sarà la seguente:

##### **AL MATTINO:**

- ◇ Apertura segreteria per gare del mattino
- ◇ Svolgimento gare L1A, JL1A, JL1B, L1B, L1E, OVER, L2A
- ◇ Premiazioni gare del mattino

##### **AL POMERIGGIO:**

- ◇ Apertura segreteria per gare del pomeriggio
- ◇ Svolgimento gare JL2A, JL2B, L2B, L2E, L3A, L3B, L3E
- ◇ Premiazioni gare del pomeriggio.

Variazioni al programma sopra indicato sono ammesse e dovranno essere preventivamente concordate con il referente Regionale e con il responsabile Nazionale.

La domanda di iscrizione del binomio deve pervenire attraverso l'apposita modulistica messa a disposizione dall'Ente e consegnata secondo le tempistiche stabilite.

I moduli dovranno obbligatoriamente riportare i seguenti dati:

- ◇ Nome del soggetto, sesso, data di nascita e codice identificativo (tatuaggio e/i microchip);
- ◇ Nome, cognome, data di nascita del conduttore, club di appartenenza.

Alla gara si iscrive il binomio, che è composto da conduttore e cane. Nell'ambito di una stessa gara un cane non può eseguire più di 2 percorsi, con lo stesso conduttore o con due conduttori diversi.



**ORGANIZZAZIONE PER L'EDUCAZIONE ALLO SPORT**  
*Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI*

Settore Nazionale Cinofilia  
Sede Operativa: Reggio Emilia, Via Enrico Ferri n. 18/2  
349 44 08 143 - [info@opescinofilia.it](mailto:info@opescinofilia.it) - @opescinofilia



## 5. SVOLGIMENTO DELLE PROVE

### POSIZIONE DEI CARTELLI

Ogni esercizio sarà svolto con il cartello sulla destra del conduttore, con le seguenti eccezioni:

- ◇ Negli esercizi di cambio di direzione e pivot i cartelli saranno posti di fronte al conduttore
- ◇ Negli esercizi n.28 (8 a sinistra), n. 30 (Spirale a Sinistra), n. 33 (Slalom A/R), n. 34 (Slalom solo andata), n. 36 (Slalom a sinistra), n. 49 (Salto), i cartelli saranno posizionati alla sinistra del conduttore. In alcune circostanze particolari il cartello potrebbe essere posto in una posizione diversa rispetto a quella prevista; in tal caso, il giudice lo comunicherà ai concorrenti nel corso del briefing pre-gara.

### RICOGNIZIONE

La durata della ricognizione per prendere visione del percorso (senza cane), ed ottenere chiarimenti dal Giudice, ha una durata di 10 minuti per la categoria L1A e di 7 minuti per tutte le altre categorie. Se ci sono più di 20 concorrenti, verranno consentiti ulteriori 7 o 10 minuti ogni 20 concorrenti (in funzione della Categoria cui si riferisce il percorso). La ricognizione deve essere conclusa prima che inizi il giudizio per l'intera classe.

### TEMPO MASSIMO PER I PERCORSI

I percorsi di Rally-O, L1 ed OVER devono essere svolti nel tempo massimo di 6 minuti; L2 – L3, devono essere svolti nel tempo massimo di 5 minuti.

### BONUS

L'esercizio BONUS è opzionale e non calcolato nel tempo massimo del percorso. I concorrenti non sono obbligati a eseguire il BONUS, ma devono informare il Giudice prima di iniziare il percorso o dopo averlo concluso. Ogni livello ha diversi BONUS. Il BONUS viene scelto dal Giudice che può usarne uno solo nel percorso. Il BONUS vale 10 punti. Se non ci sono errori, 10 punti vengono aggiunti al punteggio del percorso. In caso di errori verrà aggiunto il punteggio ottenuto a quello del percorso. Se il BONUS non ottiene punti non modifica il punteggio di percorso. Comunque, se durante il BONUS il cane ha un comportamento da N.Q. (non lascia il Ring – aggredisce, ecc.), TUTTA la prestazione acquisisce il punteggio di N.Q.



**ORGANIZZAZIONE PER L'EDUCAZIONE ALLO SPORT**  
*Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI*



Settore Nazionale Cinofilia  
Sede Operativa: Reggio Emilia, Via Enrico Ferri n. 18/2  
349 44 08 143 - [info@opescinofilia.it](mailto:info@opescinofilia.it) - @opescinofilia

## RINFORZI

*Cibo e rinforzo sociale sono consentiti quando il binomio ha completato l'esecuzione di un esercizio stazionario (le descrizioni degli esercizi indicano se un esercizio è considerato stazionario) e prima che il binomio abbia ripreso la condotta verso il successivo esercizio. Un esercizio è considerato terminato quando l'ultimo elemento dell'esercizio è stato eseguito e il binomio non ha ancora iniziato la condotta verso l'esercizio successivo.*

*Il cibo può essere tenuto in una tasca o in una borsa appesa alla cinta. Non può essere tenuto in mano o in bocca. Il cane deve mantenere la propria posizione statica mentre riceve il rinforzo.*

## ADESCAMENTO

*Non è consentito adescare il cane, cioè fingere di tenere cibo o gioco nella mano, o tenere le mani chiuse a pugno o tenere le dita delle mani unite come se si tenesse del cibo. Tale comportamento comporta un punteggio di NQ.*

## COMANDI

*I comandi possono essere di tipo verbale o gestuale. Comando verbale e comando gestuale dato contemporaneamente è considerato singolo comando. Comandi verbale e/o gestuale dati in tempi diversi, o dati una seconda volta prima che il cane abbia completato l'esecuzione dell'esercizio, sono considerati doppio comando. I comandi possono essere dati per ogni singolo comportamento (criterio) che il cane deve eseguire. Se nel singolo esercizio sono previsti più comportamenti (criteri) può essere dato un comando per ognuno di essi.*

*Il conduttore può comunicare con il cane durante il percorso; lodi e incoraggiamenti non sono considerati comandi.*

## RIPETIZIONE TENTATIVI

*E' consentito ritentare l'esecuzione di un esercizio se il binomio non ha iniziato l'esecuzione dell'esercizio successivo. Quando si ritenta l'esecuzione di un esercizio, la detrazione di punti avvenuta per il tentativo precedente viene annullata, ma per ogni tentativo è prevista la detrazione di 3 punti. Si può tentare l'esecuzione di un esercizio per un massimo di 3 volte, dopodichè si passa all'esecuzione dell'esercizio successivo con una detrazione di 10 punti.*





**ORGANIZZAZIONE PER L'EDUCAZIONE ALLO SPORT**  
*Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI*

Settore Nazionale Cinofilia  
Sede Operativa: Reggio Emilia, Via Enrico Ferri n. 18/2  
349 44 08 143 - [info@opescinofilia.it](mailto:info@opescinofilia.it) - @opescinofilia



## START

*Quando cane e conduttore sono pronti sulla linea di partenza, il Giudice darà l'autorizzazione a iniziare il percorso. Il giudizio e il cronometraggio iniziano quando viene superata la linea di partenza. Se non espressamente indicato da un cartello, non è obbligatorio iniziare il percorso con il cane sul seduto. Il concorrente non può correre alla linea di partenza.*

## FINISH

*Il giudizio di percorso e il cronometro si fermano non appena il concorrente supera la linea di arrivo, sia che esegua o che non esegua il BONUS. L'esercizio BONUS non è considerato nel tempo di percorso.*

## CRITERI DI GIUDIZIO

*Ogni binomio entra nel Ring con 200 punti. Il Giudice osserva il binomio nel percorso e si assicura che vengano rispettate le istruzioni indicate sui cartelli. Il Giudice indica sulla scheda di giudizio le eventuali sottrazioni di punti quando si verificano errori. Le sottrazioni vanno da un minimo di 1 punto a un massimo di 10 punti per ogni cartello. Il guinzaglio deve essere tenuto in modo che non ci sia tensione sul collare o sulla pettorina quando il cane è al piede. Può essere tenuto in una mano o in tutte e due le mani, e il guinzaglio e la posizione della mano possono cambiare durante il percorso. Durante la condotta il conduttore non deve dare l'impressione di adescare il cane.*

## PUNTI DI PENALITÀ

*1 punto di penalità :*

- Esecuzione dell'esercizio con il cartello sul lato sbagliato.*
- Abbattimento asta salto, coni, cartelli sia da parte del cane che dal conduttore.*
- Guinzaglio teso.*
- Giro largo o distante dei cartelli da parte del binomio.*
- Il cane cambia la posizione statica mentre riceve i rinforzi.*
- Posizioni stazionarie storte (seduto, terra, fronte, in piedi) oltre 45°.*
- Ogni passo del cane durante gli esercizi di stand.*
- Ogni passo in più o in meno del conduttore rispetto a quelli previsti dal cartello.*
- Errore di condotta (cane in ritardo, cane in anticipo, tocca il conduttore, lontano lateralmente rispetto al conduttore, errori nella esecuzione di spirali, slalom ed 8).*



**ORGANIZZAZIONE PER L'EDUCAZIONE ALLO SPORT**  
*Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI*

**Settore Nazionale Cinofilia**  
*Sede Operativa: Reggio Emilia, Via Enrico Ferri n. 18/2*  
349 44 08 143 - [info@opescinofilia.it](mailto:info@opescinofilia.it) - @opescinofilia







**ORGANIZZAZIONE PER L'EDUCAZIONE ALLO SPORT**  
*Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI*

Settore Nazionale Cinofilia  
Sede Operativa: Reggio Emilia, Via Enrico Ferri n. 18/2  
349 44 08 143 - [info@opescinofilia.it](mailto:info@opescinofilia.it) - @opescinofilia



**3 punti di penalità :**

- Tentativo di ripetizione dell'esercizio (le penalità ricevute precedentemente vengono annullate).
- Doppio comando.
- Il conduttore fa cadere il cibo.
- Adescamento dichiarato
- Viene dato cibo come rinforzo non previsto.
- Il cane salta l'ostacolo quando non deve.
- Il cane si siede, va a terra o in piedi là dove non previsto.
- Cambi di direzione eseguiti in direzione sbagliata.
- Il cane si allontana dal conduttore (alla terza volta che il cane si allontana sarà assegnato un NQ).
- Il cane anticipa il comando di richiamo del conduttore.
- Il conduttore tocca il cane per indurlo ad eseguire un esercizio.

**5 punti di penalità :**

- Non corretta o parziale esecuzione dell'esercizio.
- Cambio d'andatura non eseguito oppure eseguito fuori sequenza.

**10 punti di penalità :**

- Mancata esecuzione dell'esercizio nella sua totalità.
- Il conduttore non esegue l'esercizio saltando il cartello o lo esegue al di fuori della sequenza prevista.

**NQ (non qualificato):**

- Il cane urina e defeca in campo nel ring.
- Comportamento fuori controllo da parte del cane e del conduttore.
- Superamento del tempo limite.
- Adescamento non dichiarato.
- Il cane si allontana dal conduttore per 3 volte durante il percorso.

## **DIMENSIONE DEL RING**

La dimensione minima di un Ring di Rally Obedience è circa 12 x 25 m. La superficie del campo dovrà essere in erba naturale, erba sintetica, gomma anti-trauma o materiali che non arrechino danni né al cane né al conduttore.



**ORGANIZZAZIONE PER L'EDUCAZIONE ALLO SPORT**  
*Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI*

Settore Nazionale Cinofilia  
Sede Operativa: Reggio Emilia, Via Enrico Ferri n. 18/2  
349 44 08 143 - [info@opescinofilia.it](mailto:info@opescinofilia.it) - @opescinofilia



## 6. GIUDIZI

**Il Giudice:**

- ◇ *Ha il compito di assicurare l'osservanza delle norme contenute nel presente Regolamento.*
- ◇ *Ha il compito di creare percorsi che non dovranno essere a disposizione di nessuno fino alla posa in campo nel giorno della gara.*
- ◇ *Deve mantenere un comportamento giusto e irreprensibile, corretto ed equilibrato nei giudizi, assolutamente imparziale.*
- ◇ *Può allontanare un concorrente che non rispetti il regolamento o che si comporti in modo indesiderabile nei confronti del cane o delle persone.*
- ◇ *Può prendere provvedimenti in merito a maltrattamenti fisici e verbali.*
- ◇ *Il GIUDIZIO del GIUDICE è INAPPELLABILE.*
- ◇ *I binomi verranno valutati dal momento del loro arrivo sul terreno di gara e nelle zone di sosta, al momento in cui lo lasceranno.*
- ◇ *Le gare di Rally-O saranno giudicate da giudici riconosciuti operativi da OPES.*
- ◇ *Viene assistito da uno o più assistenti sia per registrare eventuali penalità sui fogli di giudizio sia per cronometrare il tempo di percorrenza. Il giudice attribuisce le penalità come indicato dalle relative tabelle.*
- ◇ *Il Giudice e gli assistenti dovranno coprire tutto il percorso di gara, durante l'esecuzione dei vari binomi, premurandosi di mantenere una distanza dal binomio, tale per cui il rilevamento di situazioni descritte nel presente regolamento siano davvero possibili.*

## 7. PERCORSI

*Ciascun percorso dovrà obbligatoriamente includere:*

1. *Cinque (5) esercizi stazionari in classe L1;*
2. *Sei (6) esercizi stazionari in classe L2;*
3. *Sette (7) esercizi stazionari in classe L3.*

*Gli esercizi sono indicati da cartelli e per ogni classe si dovrà affrontare un numero fisso di questi come di seguito articolati:*

**L1A, L1B, L1E: CANE AL GUINZAGLIO – PERCORSO CON:**

*15 STAZIONI indicate dai cartelli scelti fra quelli propri della L1 (da 1 a 36); 1 esercizio di bonus scelto fra i 3 propri della L1; 5 esercizi stazionari.*

**L2A, L2B, L2E: CANE LIBERO – PERCORSO CON:**



**ORGANIZZAZIONE PER L'EDUCAZIONE ALLO SPORT**  
*Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI*



Settore Nazionale Cinofilia  
Sede Operativa: Reggio Emilia, Via Enrico Ferri n. 18/2  
349 44 08 143 - [info@opescinofilia.it](mailto:info@opescinofilia.it) - @opescinofilia

18 STAZIONI indicate dai cartelli scelti fra quelli propri della L1 (da 1 a 36) e della L2 (da 37 a 54); di questi ultimi ce ne dovranno essere presenti nel percorso almeno 8); 1 esercizio di bonus scelto fra i 3 propri della L2; 6 esercizi stazionari.

#### L3A, L3B, L3E: CANE LIBERO – PERCORSO CON:

20 STAZIONI indicate dai cartelli scelti fra quelli propri della L1 (da 1 a 36) della L2 (da 37 a 54) e della L3 (da 55 a 72); di questi ultimi ce ne dovranno essere presenti nel percorso almeno 8); 1 esercizio di bonus scelto fra i 5 propri della L3; 7 esercizi stazionari.

#### OVER: CANE LIBERO – PERCORSO CON:

15 STAZIONI indicate dai cartelli scelti fra quelli della L1-L2-L3, di cui 5 stazionari (scelti fra quelli della L1-L2-L3) e nessun esercizio dove sia prevista una posizione che preveda il "terra". L'esercizio di bonus potrà essere scelto fra quelli della L1-L2-L3, ad eccezione di quelli prevedono il comando "terra" ed il 4A della L3 (per evitare il salto sul tavolo).

#### SPOSTAMENTI

Lo spostamento del binomio da una stazione all'altra va eseguito in condotta e a passo normale.

#### MISURE DEGLI ATTREZZI

Le misure degli attrezzi in funzione dell'altezza del garrese del cane sono i seguenti:

- Fino a 35cm altezza salto 20cm.
- Da 35 a 50cm altezza salto 35cm.
- Da 50cm altezza salto 50cm.

#### LIVELLI ED ESERCIZI

- ◇ Il livello L1 comprende gli esercizi dal n. 1 al n. 36 + start e finish.
- ◇ Il livello L2 comprende gli esercizi dal n.1 al n.54+ start e finish.
- ◇ Il livello L3 comprende gli esercizi dal n.1 al n.72 + start e finish.
- ◇ Il livello OVER comprende gli esercizi dal n.1 al n.72 (ad eccezione dei cartelli con la posizione di terra) + start e finish.

#### QUALIFICHE

Le qualifiche attribuite per le prove con valutazione a punti e tempo sono le seguenti:

- ◇ ECCELLENTE Punteggio finale compreso tra 190 e 210.
- ◇ MOLTO BUONO Punteggio finale compreso tra 180 e 189.
- ◇ BUONO Punteggio finale compreso tra 170 e 179.



ORGANIZZAZIONE PER L'EDUCAZIONE ALLO SPORT  
Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI



Settore Nazionale Cinofilia  
Sede Operativa: Reggio Emilia, Via Enrico Ferri n. 18/2  
349 44 08 143 - [info@opescinofilia.it](mailto:info@opescinofilia.it) - @opescinofilia

◇ N. Q. Punteggio finale minore di 170.

La classifica si determina per tutte le categorie con il miglior tempo associato al miglior punteggio.

## CARTELLI UFFICIALI (DESCRIZIONE)

### LIVELLO 1

Il Livello 1 è diviso in tre Classi: A, B e E. La Classe A è per i concorrenti che devono qualificarsi per il Livello QL1. La Classe B è riservata ai concorrenti che hanno ottenuto la qualifica in Classe A. Una volta che si è ottenuta la qualifica nel Livello QL1 si può continuare a fare gare in L1 ma solo nella classe B. La Classe E è riservata agli istruttori e giudici di rally obedience che hanno ottenuto la qualifica in Classe A. Una volta che si è ottenuta la qualifica nel Livello QL1 si può continuare a fare gare in L1 ma solo nella classe E.

1. **Stop:** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**
2. **Stop – In piedi:** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto il conduttore dà al cane il segnale di mettersi in piedi; il conduttore può lasciare la posizione al piede per aiutare il cane ad assumere la posizione richiesta; il conduttore può toccare il cane, ma non può forzarlo fisicamente ad assumere la posizione; dopo che il cane ha assunto la posizione in piedi e il conduttore ha eventualmente ripreso la posizione al piede il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**
3. **Stop – Terra:** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto il conduttore dà al cane il segnale di mettersi a terra; dopo che il cane ha assunto la posizione di terra il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**
4. **Stop – Terra – Seduto:** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto il conduttore dà al cane il segnale di mettersi a terra; dopo che il cane ha assunto la posizione di terra il conduttore dà al cane il segnale di seduto; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**
5. **Stop – Gira intorno:** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto il conduttore dà al cane il comando di rimanere fermo e cammina in senso antiorario intorno al cane ritornando nella posizione al piede; il cane deve rimanere nella posizione di seduto da quando ha ricevuto il comando fino a quando il binomio riprenderà il percorso. **ESERCIZIO STAZIONARIO**
6. **Stop – Terra – Gira intorno:** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto il conduttore dà al cane il comando di mettersi a terra; dopo che il cane ha assunto la posizione di terra il conduttore dà al cane il comando di rimanere fermo e cammina in senso antiorario intorno al cane



ORGANIZZAZIONE PER L'EDUCAZIONE ALLO SPORT  
Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI



Settore Nazionale Cinofilia  
Sede Operativa: Reggio Emilia, Via Enrico Ferri n. 18/2  
349 44 08 143 - [info@opescinofilia.it](mailto:info@opescinofilia.it) - @opescinofilia

- ritornando nella posizione al piede; il cane deve mantenere la posizione del terra da quando ha ricevuto il comando fino a quando il binomio riprenderà il percorso. **ESERCIZIO STAZIONARIO**
7. **Svolta a destra:** il binomio esegue una svolta a destra con angolo di 90°. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
  
  8. **Svolta a sinistra:** il binomio esegue una svolta a sinistra con angolo di 90°. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
  9. **Dietrofront a destra:** il binomio esegue una svolta a destra con angolo di 180°. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
  10. **Dietrofront a sinistra:** il binomio esegue una svolta a sinistra con angolo di 180°. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
  11. **270° a Destra:** il binomio esegue una svolta verso destra con un angolo di 270°. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
  12. **270° a Sinistra:** il binomio esegue una svolta verso sinistra con un angolo di 270°. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
  13. **360° a Destra:** il binomio esegue una svolta verso destra con un angolo di 360°. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
  14. **360° a Sinistra:** il binomio esegue una svolta verso sinistra con un angolo di 360°. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
  
  15. **Fronte – Al posto - Avanti:** il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il comando al cane di eseguire il movimento "al posto": il conduttore darà il comando al cane di fare un movimento circolare in senso orario, andando dietro la schiena del conduttore e procedendo al fianco sinistro del conduttore; il binomio proseguirà il percorso non appena il cane avrà raggiunto la posizione alla sinistra del conduttore; il cane non deve sedersi nella posizione al piede. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento in circolo. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
  16. **Fronte – Al piede - Avanti:** il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il comando al cane di eseguire il movimento "al piede": il conduttore darà il comando al cane di spostarsi alla sinistra del conduttore, e di girarsi; il binomio proseguirà il percorso non appena il cane avrà raggiunto la posizione alla sinistra del conduttore; il cane non deve sedersi nella posizione al piede. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
  17. **Fronte – Al posto - Stop:** il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il





ORGANIZZAZIONE PER L'EDUCAZIONE ALLO SPORT  
Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI



Settore Nazionale Cinofilia  
Sede Operativa: Reggio Emilia, Via Enrico Ferri n. 18/2  
349 44 08 143 - [info@opescinofilia.it](mailto:info@opescinofilia.it) - @opescinofilia

cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il comando al cane di eseguire il movimento "al posto": il conduttore darà il comando al cane di fare un movimento circolare in senso orario, andando dietro la schiena del conduttore e procedendo al fianco sinistro del conduttore; il cane si siederà nella posizione al piede automaticamente o sotto comando; Dopo che il cane avrà assunto la posizione di seduto il binomio potrà proseguire il precorso. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento in circolo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

18. **Fronte – Al piede - Stop:** il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il comando al cane di eseguire il movimento "al piede": il conduttore darà il segnale al cane di spostarsi alla sinistra del conduttore, e di girarsi; il cane si siederà nella posizione al piede automaticamente o sotto comando; Dopo che il cane avrà assunto la posizione di seduto il binomio potrà proseguire il precorso. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento in circolo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**
19. **Passo lento:** il binomio rallenta l'andatura in modo tale che sia evidente la differenza con l'andatura normale; l'andatura a passo lento inizierà di fianco al cartello PASSO LENTO e sarà mantenuta durante la fase di condotta sino a quando il binomio non incontrerà il cartello PASSO NORMALE. Ogni esercizio che si dovesse trovare fra i due cartelli, sia stazionario che di movimento (compresi slalom e spirali), sarà eseguito ad andatura normale. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
20. **Passo veloce:** il binomio aumenta l'andatura in modo tale che sia evidente la differenza con l'andatura normale; l'andatura dovrà essere abbastanza veloce che il cane proceda almeno al trotto; l'andatura a passo veloce inizierà di fianco al cartello PASSO VELOCE e sarà mantenuta durante la fase di condotta sino a quando il binomio non incontrerà il cartello PASSO NORMALE. Ogni esercizio che si dovesse trovare fra i due cartelli, sia stazionario che di movimento (compresi slalom e spirali), sarà eseguito ad andatura normale. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
21. **Passo normale:** Il binomio riprende l'andatura a passo normale
22. **1 passo laterale a destra in movimento:** il conduttore esegue un passo laterale con il piede destro, in avanti e verso destra; poi si muove con il piede sinistro, sempre laterale e verso destra, lungo la nuova linea stabilita; il cane deve seguire in condotta il conduttore; non è richiesto al cane di eseguire un passo laterale. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
23. **Stop – 90° Pivot a destra – Stop:** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto, il conduttore eseguirà un pivot di 90° a destra dando al cane il comando di muoversi contemporaneamente e di sedersi nella posizione al piede al termine del pivot del conduttore; il cane si siederà automaticamente o sotto comando; il conduttore dovrà eseguire il pivot in uno spazio della



ORGANIZZAZIONE PER L'EDUCAZIONE ALLO SPORT  
Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI



Settore Nazionale Cinofilia

Sede Operativa: Reggio Emilia, Via Enrico Ferri n. 18/2

349 44 08 143 - [info@opescinofilia.it](mailto:info@opescinofilia.it) - @opescinofilia

dimensione di un foglio di carta; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

24. **Stop – 90° Pivot a sinistra – Stop:** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto, il conduttore eseguirà un pivot di 90° a sinistra dando al cane il comando di muoversi simultaneamente e di sedersi nella posizione al piede al termine del pivot del conduttore; il cane si siederà automaticamente o sotto comando; il conduttore dovrà eseguire il pivot in uno spazio della dimensione di un foglio di carta; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**
25. **Stop-90° Pivot a destra-Avanti:** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto, il conduttore eseguirà un pivot di 90° a destra dando al cane il comando di muoversi simultaneamente e di andare avanti procedendo verso il cartello successivo senza sedersi. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
26. **Stop-90°Pivot a sinistra-Avanti:** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto, il conduttore eseguirà un pivot di 90° a sinistra dando al cane il comando di muoversi simultaneamente e di andare avanti procedendo verso il cartello successivo senza sedersi. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
27. **8 a Destra:** questo esercizio richiede due coni collocati in linea retta a una distanza di circa 1,50 metri l'uno dall'altro; il binomio inizierà l'esercizio con il primo cono alla propria destra, girerà intorno al secondo cono, e tornerà indietro. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
28. **8 a Sinistra:** questo esercizio richiede due coni collocati in linea retta a una distanza di circa 1,50 metri l'uno dall'altro; il binomio inizierà l'esercizio con il primo cono alla propria sinistra, girerà intorno al secondo cono, e tornerà indietro. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
29. **Spirale a destra:** questo esercizio richiede tre coni disposti in linea retta a una distanza di circa 1,50 metri l'uno dall'altro. Il binomio compie un giro completo intorno a tutti e tre i coni in senso orario; quindi il binomio compie un giro completo intorno ai primi due coni in senso orario; infine il binomio compie un giro completo intorno al primo cono in senso orario; **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
30. **Spirale a sinistra:** questo esercizio richiede tre coni disposti in linea retta a una distanza di circa 1,50 metri l'uno dall'altro; il binomio inizierà l'esercizio con il primo cono alla propria sinistra; il binomio compie un giro completo intorno a tutti e tre i coni in senso antiorario; quindi il binomio compie un giro completo intorno ai primi due coni in senso antiorario; infine il binomio compie un giro completo intorno al primo cono in senso antiorario; **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
31. **Stop – 1, 2, 3 passi avanti:** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto, il conduttore farà un passo in avanti con uno dei piedi e si fermerà con i due piedi paralleli; il cane si muoverà con il conduttore e si siederà automaticamente o sotto comando nella posizione al piede; dopo che il cane si è seduto, il conduttore farà due passi in avanti e si si fermerà con i due piedi paralleli; ; il cane si muoverà con il conduttore e si siederà automaticamente o sotto





ORGANIZZAZIONE PER L'EDUCAZIONE ALLO SPORT  
Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI



Settore Nazionale Cinofilia  
Sede Operativa: Reggio Emilia, Via Enrico Ferri n. 18/2  
349 44 08 143 - [info@opescinofilia.it](mailto:info@opescinofilia.it) - @opescinofilia

comando nella posizione al piede; dopo che il cane si è seduto, il conduttore farà tre passi in avanti e si si fermerà con i due piedi paralleli; ; il cane si muoverà con il conduttore e si siederà automaticamente o sotto comando nella posizione al piede; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

- 32. Stop – 90° Pivot a destra – 1 passo avanti – Stop:** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto, il conduttore esegue un pivot di 90° a destra dando al cane il segnale di muoversi simultaneamente, fa un passo e si ferma; il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**
- 33. Slalom A/R (Avanti e Ritorno):** questo esercizio richiede quattro coni collocati in linea retta a una distanza di circa 1,50 metri l'uno dall'altro; il binomio inizierà l'esercizio con il primo cono alla propria sinistra; il binomio si muoverà a serpentina tra i coni, girerà intorno all'ultimo cono, e tornerà indietro sempre con un movimento a serpentina fra i coni; la direzione di uscita sarà determinata dalla posizione del cartello successivo. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
- 34. Slalom (SOLO ANDATA)** questo esercizio richiede quattro coni collocati in linea retta a una distanza di circa 1,50 metri l'uno dall'altro; il binomio inizierà l'esercizio con il primo cono alla propria sinistra; il binomio si muoverà a serpentina tra i coni una sola volta in una sola direzione; la direzione di uscita sarà determinata dalla posizione del cartello successivo. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
- 35. SLALOM a DESTRA:** Questo esercizio prevede cinque coni posizionati ad angolo ad una distanza di 1,5 metri l'uno dall'altro. L'entrata dell'esercizio è tra il primo ed il secondo cono tenendo il primo cono sulla destra.
- 36. SLALOM a SINISTRA:** Questo esercizio prevede cinque coni posizionati ad angolo ad una distanza di 1,5 metri l'uno dall'altro. L'entrata dell'esercizio è tra il primo ed il secondo cono tenendo il primo cono sulla sinistra.

#### **BONUS L1:**

**1A) Stop – Lascia il cane:** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto il conduttore sgancia il guinzaglio dal collare, lo mette a tracolla o in tasca, dà il segnale di resta al cane e si dirige verso il secondo cartello

**2A) Chiama al piede:** il conduttore, senza girarsi, chiama il cane e lo fa sedere nella posizione al piede; il conduttore può girare leggermente la testa, ma le spalle devono rimanere in linea con il corpo, che è rivolto dritto in avanti, così come lo sono i piedi; il cane deve rimanere seduto sino al richiamo, e rispondere prontamente al richiamo stesso; dopo che si è seduto, l'esercizio è terminato.



ORGANIZZAZIONE PER L'EDUCAZIONE ALLO SPORT  
Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI



Settore Nazionale Cinofilia  
Sede Operativa: Reggio Emilia, Via Enrico Ferri n. 18/2  
349 44 08 143 - [info@opescinofilia.it](mailto:info@opescinofilia.it) - @opescinofilia

**1B) Chiama di fronte – passo laterale destra/sinistra:** Il binomio oltrepassa il cartello in condotta. Il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere qualche passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore farà un passo laterale a destra o a sinistra; il conduttore non deve indietreggiare mentre esegue il passo laterale; al cane non è richiesto di eseguire un passo laterale, ma di muoversi insieme al conduttore e di assumere la posizione di seduto di fronte al conduttore quando il conduttore si è fermato; dopo che il cane si è seduto, l'esercizio è terminato.

**3A) Stop – Lascia il cane:** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto il conduttore sgancia il guinzaglio dal collare, lo mette a tracolla o in tasca, dà il comando di resta al cane e si dirige verso il secondo cartello.

**3B) Girati – Chiama al piede o al posto:** il conduttore si gira e dopo qualche attimo di pausa chiama il cane e lo rimette al piede (da sinistra) o al posto (da destra) e lo mette in posizione di seduto.

## LIVELLO 2

Il Livello 2 è diviso in tre Classi: A, B e E. La Classe A è per i concorrenti che devono qualificarsi per il Livello QL2. La Classe B è riservata ai concorrenti che hanno ottenuto la qualifica in Classe A. Una volta che si è ottenuta la qualifica nel Livello QL2 si può continuare a fare gare in L2 ma solo nella classe B. La Classe E è riservata agli istruttori e giudici di rally obedience che hanno ottenuto la qualifica in Classe A. Una volta che si è ottenuta la qualifica nel Livello QL2 si può continuare a fare gare in L2 ma solo nella classe E.

- 37. Stop - Lascia il cane:** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto il conduttore avanza fino al cartello successivo. Questo esercizio viene completato dall'esercizio numero 38 oppure 39 **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
- 38. Ritorno - Avanti:** è preceduto dal cartello 37; il conduttore si gira, ritorna verso il cane e passando alle sue spalle riprende la posizione al piede, quindi il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
- 39. Richiamo frontale – al piede:** è preceduto dal cartello 37; il conduttore si gira verso il cane, lo richiama di fronte a sé mettendolo in posizione seduto; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il comando al cane di eseguire il movimento "al piede": il conduttore darà il comando al cane di spostarsi alla sinistra del conduttore, e di girarsi; il binomio proseguirà il percorso non appena il cane avrà raggiunto la posizione alla sinistra del conduttore; il cane non deve sedersi nella posizione al piede. I piedi del



ORGANIZZAZIONE PER L'EDUCAZIONE ALLO SPORT  
Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI

Settore Nazionale Cinofilia  
Sede Operativa: Reggio Emilia, Via Enrico Ferri n. 18/2  
349 44 08 143 - [info@opescinofilia.it](mailto:info@opescinofilia.it) - @opescinofilia



conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

- 40. Invio al Cono al posto Stop:** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando. Il conduttore invierà quindi il cane a girare intorno ad un cono posto ad una distanza di 5 metri rispetto al cartello 40. Non appena il cane avrà girato intorno al cono, il conduttore darà al cane il comando di eseguire il movimento "al posto": non appena il cane avrà raggiunto la posizione alla sinistra del conduttore il cane si dovrà sedere automaticamente o sotto comando. Dopo che il cane avrà assunto la posizione di seduto il binomio potrà proseguire il percorso. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento in circolo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**
- 41. Invio al Cono al posto - Avanti:** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando. Il conduttore invierà quindi il cane a girare intorno ad un cono posto ad una distanza di 5 metri rispetto al cartello 41. Non appena il cane avrà girato intorno al cono, il conduttore darà al cane il comando di eseguire il movimento "al posto"; il binomio proseguirà il percorso non appena il cane avrà raggiunto la posizione alla sinistra del conduttore. Il cane non deve sedersi nella posizione "al posto". I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento in circolo. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
- 42. Al posto - Stop:** è preceduto dal cartello 50; il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il comando al cane di eseguire il movimento "al posto": il conduttore darà il comando al cane di fare un movimento circolare in senso orario, andando dietro la schiena del conduttore e procedendo al fianco sinistro del conduttore; il cane si siederà nella posizione al piede automaticamente o sotto comando; dopo che il cane avrà assunto la posizione di seduto il binomio potrà proseguire il percorso. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento in circolo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**
- 43. Al piede - Stop:** è preceduto dal cartello 50 il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il comando al cane di eseguire il movimento "al piede": il conduttore darà il comando al cane di spostarsi alla sinistra del conduttore, e di girarsi; il cane si siederà nella posizione al piede automaticamente o sotto comando; dopo che il cane avrà assunto la posizione di seduto il binomio potrà proseguire il percorso. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento. **ESERCIZIO STAZIONARIO**
- 44. Stop - 180° Pivot a destra - Stop:** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto, il conduttore eseguirà un pivot di 180° a destra dando al cane il comando di muoversi contemporaneamente e di sedersi nella posizione al piede al termine del pivot del conduttore; il cane si siederà automaticamente o sotto comando; il conduttore dovrà eseguire il pivot in uno spazio della



ORGANIZZAZIONE PER L'EDUCAZIONE ALLO SPORT  
Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI



Settore Nazionale Cinofilia  
Sede Operativa: Reggio Emilia, Via Enrico Ferri n. 18/2  
349 44 08 143 - [info@opescinofilia.it](mailto:info@opescinofilia.it) - @opescinofilia

dimensione di un foglio di carta; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

- 45. Stop – 180° Pivot a sinistra – Stop:** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto, il conduttore eseguirà un pivot di 180° a sinistra dando al cane il comando di muoversi contemporaneamente e di sedersi nella posizione al piede al termine del pivot del conduttore; il cane si sederà automaticamente o sotto comando; il conduttore dovrà eseguire il pivot in uno spazio della dimensione di un foglio di carta; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**
- 46. Stop – Dietrofront a destra:** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto, il conduttore eseguirà un pivot di 180° a destra dando al cane il comando di muoversi contemporaneamente e senza che il cane si sieda il binomio può procedere verso il cartello successivo; il conduttore dovrà eseguire il pivot in uno spazio della dimensione di un foglio di carta. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
- 47. Stop – Dietrofront a sinistra:** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto, il conduttore eseguirà un pivot di 180° a sinistra dando al cane il comando di muoversi contemporaneamente e senza che il cane si sieda il binomio può procedere verso il cartello successivo; il conduttore dovrà eseguire il pivot in uno spazio della dimensione di un foglio di carta. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
- 48. Fronte –1, 2, 3 passi indietro:** il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore fa un passo indietro e si ferma, il cane lo segue nel movimento e si siede di fronte a lui; fa due passi indietro e si ferma, il cane lo segue nel movimento e si siede di fronte a lui; fa tre passi indietro e si ferma, il cane lo segue nel movimento e si siede di fronte a lui il conduttore darà il comando al cane di eseguire il movimento "al piede": il conduttore darà il comando al cane di spostarsi alla sinistra del conduttore, e di girarsi; il binomio proseguirà il percorso non appena il cane avrà raggiunto la posizione alla sinistra del conduttore; il cane non deve sedersi nella posizione al piede. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
- 49. Salto:** il binomio, in condotta e al passo indicato (normale o di corsa o lento), si avvicina al salto; senza fermarsi, il conduttore indica al cane di saltare e lo riprende in condotta subito dopo il salto (il conduttore può passare dal passo normale al passo di corsa mentre il cane sta saltando, ma deve riprendere l'andatura iniziale fino a successiva indicazione sul percorso). **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
- 50. Corri – Chiama di fronte:** il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto, il conduttore partirà di corsa verso il cartello successivo e dopo 5 passi chiamerà il cane al proprio fianco, procedendo quindi con la condotta a passo normale; questo cartello è sempre seguito dal cartello 42 o 43, che sarà posto a circa 10 metri di distanza. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**





ORGANIZZAZIONE PER L'EDUCAZIONE ALLO SPORT  
Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI

Settore Nazionale Cinofilia  
Sede Operativa: Reggio Emilia, Via Enrico Ferri n. 18/2  
349 44 08 143 - [info@opescinofilia.it](mailto:info@opescinofilia.it) - @opescinofilia



- 51. Terra in movimento e avanti:** il conduttore si ferma e chiede al cane di andare direttamente alla posizione del terra (senza passare dal seduto). Una volta che il cane si è posizionato, il binomio riprende la condotta, facendo in modo che il cane si muova direttamente dalla posizione di terra a quella al piede senza passare dal seduto. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
- 52. Stop – Da seduto avanti veloce:** il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto, il conduttore partirà di corsa verso il cartello successivo e il cane deve seguirlo prontamente e in condotta; il passo di corsa sarà mantenuto durante la fase di condotta sino a quando il binomio non incontrerà il cartello PASSO NORMALE. Ogni esercizio che si dovesse trovare fra i due cartelli, sia stazionario che di movimento (compresi slalom e spirali), sarà eseguito ad andatura normale. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
- 53. Stop – un passo a destra – Stop:** il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto, il conduttore compie un passo laterale verso destra e si ferma; il cane si muove con il conduttore e si ferma nella posizione di seduto al piede, concludendo l'esercizio con il cane seduto. **ESERCIZIO STAZIONARIO**
- 54. Dietrofront classico:** durante la condotta, il conduttore compie una svolta a "U" di 180° alla sua sinistra, mentre il cane svolta alla destra, muovendosi dietro al conduttore, e riprendendo poi la sua posizione al piede, per continuare a camminare a fianco del conduttore, nella direzione opposta. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

#### **BONUS L2:**

**1(A) Terra in movimento (lascia il cane):** il conduttore indica al cane di andare direttamente alla posizione del terra (senza passare dal seduto), lascia il cane e raggiunge l'altro cartello

**1(B) Richiamo:** il conduttore si gira verso il cane, lo richiama di fronte a sé mettendolo in posizione seduto; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il comando al cane di eseguire il movimento "al piede" (da sinistra) o al posto (da destra); il cane assume la posizione al piede seduto, e l'esercizio è terminato.

**2 (A) Stop lascia il cane:** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto il conduttore raggiunge l'altro cartello e si gira, guardando il cane, e dando il comando al cane di prendere la posizione del terra.

**2(B) Gira - Cane a terra:** il conduttore si gira, chiede al cane di assumere la posizione terra; il cane deve assumere la posizione senza passi in avanti; quindi il conduttore ritorna verso il cane e passando alle sue spalle ritorna al suo fianco, e l'esercizio è terminato

**3(A) Stop invio al Cono Stop:** Il binomio in condotta si dirige verso un cono posto alla distanza di 5 metri dal Cartello di Stop. Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando. Dopo che il cane si è seduto il conduttore invia il cane a girare intorno al cono. Non appena il cane avrà girato intorno al cono, il conduttore gli chiederà di fermarsi, di mettersi seduto



ORGANIZZAZIONE PER L'EDUCAZIONE ALLO SPORT  
Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI



Settore Nazionale Cinofilia  
Sede Operativa: Reggio Emilia, Via Enrico Ferri n. 18/2  
349 44 08 143 - [info@opescinofilia.it](mailto:info@opescinofilia.it) - @opescinofilia

e di mantenere quella posizione per 5 secondi; trascorso tale tempo, il conduttore richiamerà il cane di fronte a sé mettendolo in posizione seduto, il conduttore darà il comando al cane di eseguire il movimento "al piede" (da sinistra); il cane assume la posizione al piede seduto, e l'esercizio è terminato.

### LIVELLO 3

Il Livello 3 è diviso in tre Classi: A, B e E. La Classe A è per i concorrenti che devono qualificarsi per il Livello QL3. La Classe B è riservata ai concorrenti che hanno ottenuto la qualifica in Classe A. Una volta che si è ottenuta la qualifica nel Livello QL3 si può continuare a fare gare in L3 ma solo nella classe B. La Classe E è riservata agli istruttori e giudici di rally obedience che hanno ottenuto la qualifica in Classe A. Una volta che si è ottenuta la qualifica nel Livello QL3 si può continuare a fare gare in L3 ma solo nella classe E.

55. **In piedi in movimento – gira intorno:** in movimento il conduttore si ferma e chiede al cane di rimanere nella posizione in piedi, quando il cane è fermo il conduttore gira intorno al cane in senso antiorario e ripresa la posizione al suo fianco riprende la condotta. Durante il movimento del conduttore, il cane dovrà mantenere la posizione assunta senza spostarsi per seguire il movimento del conduttore. **ESERCIZIO STAZIONARIO**
56. **In piedi in movimento - richiamo:** in movimento il conduttore si ferma e chiede al cane di rimanere nella posizione in piedi, lascia il cane e raggiunge il cartello 57. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
57. **Girati Chiama il cane:** il conduttore si gira e richiama il cane; il cane si deve sedere di fronte al conduttore, dopo può assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire al piede (da sinistra) o al posto (da destra); una volta presa la posizione, il cane può sedersi oppure il binomio può proseguire il percorso.  
Viene considerato **ESERCIZIO DI MOVIMENTO** se il cane non si siede al piede, **ESERCIZIO STAZIONARIO** se il cane si siede al piede
58. **In piedi in movimento - posizioni:** in movimento il conduttore si ferma e chiede al cane di rimanere nella posizione in piedi, lascia il cane e raggiunge il cartello 59. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
59. **Terra – Seduto – Richiamo:** il conduttore si gira e chiede al cane di assumere la posizione Terra, poi Seduto e quindi lo richiama; il cane si deve sedere di fronte al conduttore, dopo può assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire al piede (da sinistra) o al posto (da destra); una volta presa la posizione, il cane può sedersi oppure il binomio può proseguire il percorso. Nell'esecuzione delle posizioni di Terra e Seduto il cane non deve compiere passi in avanti.  
Viene considerato **ESERCIZIO DI MOVIMENTO** se il cane non si siede al piede, **ESERCIZIO STAZIONARIO** se il cane si siede al piede
60. **Tre passi indietro:** in condotta, senza cambiare il senso di marcia, si devono fare tre passi camminando all'indietro con il cane al piede e quindi riprendere la condotta in avanti. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**



ORGANIZZAZIONE PER L'EDUCAZIONE ALLO SPORT  
Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI

Settore Nazionale Cinofilia  
Sede Operativa: Reggio Emilia, Via Enrico Ferri n. 18/2  
349 44 08 143 - [info@opescinofilia.it](mailto:info@opescinofilia.it) - @opescinofilia



- 61. Stop - lascia il cane per il richiamo sul salto:** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto il conduttore raggiunge il cartello 62. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
- 62. Girati - richiama il cane sul salto - fronte - al piede (s/d):** il conduttore si gira verso il cane e lo chiama facendogli superare il salto che si trova in linea con la posizione del cane; il richiamo può essere verbale e gestuale. Effettuato il salto il cane si deve sedere di fronte al conduttore, dopo può assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire al piede (da sinistra) o al posto (da destra); una volta presa la posizione, il cane può sedersi oppure il binomio può proseguire il percorso. Se il cane non effettua il salto o lo effettua su un altro ostacolo eventualmente presente l'esercizio è da intendersi non eseguito. Viene considerato **ESERCIZIO DI MOVIMENTO** se il cane non si siede al piede, **ESERCIZIO STAZIONARIO** se il cane si siede al piede
- 63. Stop - lascia il cane per l'invio al salto:** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto il conduttore raggiunge il cartello 64. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
- 64. Girati - richiama il cane inviandolo sul salto:** il conduttore si gira verso il cane e lo chiama facendogli superare il salto che si trova fuori linea con la posizione del cane; il richiamo può essere verbale e gestuale; quando il conduttore esegue il segnale dell'invio i piedi devono essere vicini fra di loro. Effettuato il salto il cane si deve sedere di fronte al conduttore, dopo può assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire al piede (da sinistra) o al posto (da destra); una volta presa la posizione, il cane può sedersi oppure il binomio può proseguire il percorso. Se il cane non effettua il salto o lo effettua su un altro ostacolo eventualmente presente l'esercizio è da intendersi non eseguito. Viene considerato **ESERCIZIO DI MOVIMENTO** se il cane non si siede al piede, **ESERCIZIO STAZIONARIO** se il cane si siede al piede
- 65. Svolta a destra, 1-2 passi - cane a terra:** il binomio esegue una svolta a destra con angolo di 90° e, dopo uno o due passi (a scelta), il conduttore si ferma e chiede al cane di andare direttamente alla posizione del terra (senza passare dal seduto). Una volta che il cane si è posizionato, il binomio riprende la condotta, facendo in modo che il cane si muova direttamente dalla posizione di terra a quella al piede senza passare dal seduto. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
- 66. Svolta a sinistra, 1-2 passi - cane a terra:** il binomio esegue una svolta a sinistra con angolo di 90° e, dopo uno o due passi (a scelta), il conduttore si ferma e chiede al cane di andare direttamente alla posizione del terra (senza passare dal seduto). Una volta che il cane si è posizionato, il binomio riprende la condotta, facendo in modo che il cane si muova direttamente dalla posizione di terra a quella al piede senza passare dal seduto. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
- 67. Stop - lascia il cane per richiamo con terra:** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto il conduttore raggiunge il cartello 68. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
- 68. Girati - richiamo - terra - richiamo:** il conduttore si gira, richiama il cane e gli chiede di andare direttamente alla posizione del terra durante il suo avvicinamento, indicativamente





ORGANIZZAZIONE PER L'EDUCAZIONE ALLO SPORT  
Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI



Settore Nazionale Cinofilia  
Sede Operativa: Reggio Emilia, Via Enrico Ferri n. 18/2  
349 44 08 143 - [info@opescinofilia.it](mailto:info@opescinofilia.it) - @opescinofilia

a metà strada tra i due cartelli; una volta che il cane si è posizionato il conduttore richiama il cane; il cane si deve sedere di fronte al conduttore, dopo può assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire al piede (da sinistra) o al posto (da destra); una volta presa la posizione, il cane può sedersi oppure il binomio può proseguire il percorso.

Viene considerato **ESERCIZIO DI MOVIMENTO** se il cane non si siede al piede, **ESERCIZIO STAZIONARIO** se il cane si siede al piede

- 69. Chiamata di fronte - dietrofront a destra – avanti:** il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore esegue un dietrofront a destra (solo il conduttore) senza dare il comando di "fermo" al cane, posizionandosi a fianco e alla destra del cane, quindi il binomio riprende il percorso. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
- 70. Chiamata di fronte - dietrofront a sinistra – cane al piede seduto:** il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore esegue un dietrofront a sinistra (solo il conduttore) senza dare il segnale di "fermo" al cane, posizionandosi a fianco e alla sinistra del cane; a questo punto il conduttore chiederà al cane di riposizionarsi alla sinistra del conduttore stesso con un movimento di rimessa al piede, e infine di sedersi. **ESERCIZIO STAZIONARIO.**
- 71. In piedi in movimento-ritorna avanti:** in movimento il conduttore si ferma e chiede al cane di rimanere nella posizione in piedi, lascia il cane e raggiunge il cartello 72. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**
- 72. Ritorno Avanti:** è preceduto dal cartello 71; il conduttore si gira, ritorna verso il cane e passando alle sue spalle riprende la posizione al piede, quindi il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

### BONUS L3

**1(A) Dietrofront – Stop – Riporto:** il binomio si dirige in condotta verso il cartello; quando lo raggiunge esegue un dietrofront (segnalato da un cono) e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando nel frattempo il giudice depone un riportello a terra. Il conduttore, dopo l'autorizzazione del giudice può inviare il cane a prendere il riportello e consegnarlo seduto di fronte. Dopo che il conduttore ha preso il riportello il conduttore chiederà al cane di riprendere la posizione al piede (da sinistra) seduto o al posto (da destra) seduto, e l'esercizio è terminato.

**2(A) Stop invio al salto Riporto:** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando nel frattempo il giudice depone un riportello a terra; il conduttore invia il cane sul salto che si trova a circa 5 passi di distanza in linea con il binomio; dopo aver effettuato il salto il conduttore invita il cane a prendere il riportello che si trova a circa 5 passi dal salto; il conduttore richiama il cane facendogli superare il salto e consegnare il riportello di fronte. Dopo che il



ORGANIZZAZIONE PER L'EDUCAZIONE ALLO SPORT  
Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI



Settore Nazionale Cinofilia  
Sede Operativa: Reggio Emilia, Via Enrico Ferri n. 18/2  
349 44 08 143 - [info@opescinofilia.it](mailto:info@opescinofilia.it) - @opescinofilia

conduttore ha preso il riportello il conduttore chiederà al cane di riprendere la posizione al piede (da sinistra) seduto o al posto (da destra) seduto, e l'esercizio è terminato.

### **Il Bonus 3 è composto da n. 3 cartelli:**

**3(A) Lascia il Cane:** Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando. Dopo che il cane si è seduto, il conduttore raggiunge il cartello 3C (posto a 10 passi dal cartello 3A), si gira ed invita il cane a raggiungerlo (richiamo);

**3(B) Fermo in piedi Stand examination:** il cartello 3B è posto a 5 passi dal 3A. Mentre il cane sta raggiungendo il proprietario, e sarà arrivato all'altezza del cartello 3B, il conduttore darà al cane il segnale di fermarsi e rimanere fermo in quella posizione (stop in piedi). A quel punto il Giudice camminerà intorno al cane partendo dal suo fianco sinistro in senso antiorario, mantenendo una distanza costante di circa 1,5 metri e, dopo aver completato il giro, raggiungerà il conduttore al Cartello 3C;

**3(C) Ritorna Avanti:** quando il Giudice avrà raggiunto il conduttore al Cartello 3C, quest'ultimo tornerà dal cane (fermo al Cartello 3B) passando alle sue spalle e, riprendendo la posizione al piede, procederà con il cane in condotta verso il cartello 3C. L'esercizio sarà terminato quando il binomio avrà oltrepassato in condotta il Cartello 3C.

**4(A) Tavolo – invio – sopra - seduto:** Il binomio in condotta si dirige verso il tavolo, Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto comando; dopo che il cane si è seduto il conduttore chiede al cane di salire sul tavolo, gli chiede di mantenere la posizione di seduto per 5 secondi, e quindi lo richiama direttamente alla posizione di piede (da sinistra).

**5(A) Fronte seduto – in piedi – back - al posto:** il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore dopo 3 secondi chiede al cane la posizione "in piedi", dopo altri 3 secondi chiede al cane di fare almeno 1 passo in dietro, e infine lo richiama al posto; il cane dovrà girare attorno al conduttore in senso orario per posizionarsi come di consueto alla sinistra del medesimo e in posizione seduto.

## **OVER**

Il percorso della categoria OVER viene eseguito con il cane senza guinzaglio. Il percorso del livello OVER consiste in 15 stazioni (dal computo vanno esclusi i cartelli di Start, Finish e Bonus) scelte fra quelle della L1-L2-L3 con l'eccezione degli esercizi che prevedono la posizione di terra.

L'esercizio di bonus potrà essere scelto fra quelli della L1-L2-L3, ad eccezione di quelli che prevedono il comando "terra" ed il 4A della L3 (per evitare il salto sul tavolo).

## **JUNIOR (J)**



**ORGANIZZAZIONE PER L'EDUCAZIONE ALLO SPORT**  
*Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI*

**Settore Nazionale Cinofilia**  
*Sede Operativa: Reggio Emilia, Via Enrico Ferri n. 18/2*  
**349 44 08 143 - [info@opescinofilia.it](mailto:info@opescinofilia.it) - @opescinofilia**



*Potranno partecipare, nella Categoria Junior, i conduttori di età compresa tra gli 8 ed i 18 anni (non compiuti). Ad eccezione della regola che consente per i bambini fino all'età di 13 anni di essere accompagnati in campo da un aiuto (genitore o Istruttore), tutte le altre norme sono le stesse indicate per le altre Categorie.*